

# Temperatur- und Umweltsystem

Dieses System simuliert Temperatur- und Umwelteinflüsse auf den Spieler, basierend auf verschiedenen Faktoren wie Jahreszeiten, Rüstung, Wetterbedingungen und Blöcken in der Nähe. Die Konfiguration erlaubt es, ein immersives Gameplay-Erlebnis zu schaffen, indem Spieler strategisch mit ihrer Umgebung interagieren müssen, um extreme Temperaturen zu vermeiden.

---

## Temperaturmodifikatoren

### Jahreszeiten

- **Winter:** Min. -12°C, Max. 0°C
- **Frühling:** Min. 0°C, Max. 20°C
- **Sommer:** Min. 20°C, Max. 40°C
- **Herbst:** Min. 5°C, Max. 20°C

### Rüstung

- **Leder:** +20°C, Max. 25°C
- **Eisen, Gold, Diamant:** +5°C
- **Netherite:** +3°C

### Wetterbedingungen

- **Regen:** -4°C
  - **Sturm:** -5°C
- 

## Blöcke in der Nähe und ihre Temperaturmodifikatoren

### Wärmequellen

- **Lava:** Innerhalb von 7 Blöcken: +22°C
- **Fackel:** Innerhalb von 7 Blöcken: +7°C
- **Laterne:** Innerhalb von 7 Blöcken: +7°C
- **Lagerfeuer:** Innerhalb von 7 Blöcken: +15°C

- **Feuer:** Innerhalb von 7 Blöcken: +16°C

## Kältequellen

- **Eis:** Innerhalb von 3 Blöcken: -6°C
- **Gepacktes Eis:** Innerhalb von 3 Blöcken: -6°C
- **Blaues Eis:** Innerhalb von 7 Blöcken: -15°C

## Seelenfeuerquellen (negative Wärme)

- **Seelenfackel:** Innerhalb von 7 Blöcken: -7°C
- **Seelenlagerfeuer:** Innerhalb von 7 Blöcken: -10°C
- **Seelenlaterne:** Innerhalb von 7 Blöcken: -7°C
- **Seelenfeuer:** Innerhalb von 7 Blöcken: -16°C

## Wasserberührung

- **Sommer:** -10°C
- **Frühling und Herbst:** -4°C
- **Winter:** -10°C

## Dimensionen

- **Nether:** +25°C
- **End:** 0°C

## Höheneinfluss

- **Standard:** +0.08°C pro Blockhöhe
- 

## Effekte bei extremen Temperaturen

### Kälte

- **Hunger** (ab -10°C)
- **Verlangsamung** (ab -15°C)
- **Gefrieren** (unter -20°C)

### Hitze

- **Kein Heilungseffekt** (ab 50°C)

- **Verlangsamung** (ab 60°C)
  - **Entflammen** (ab 65°C)
- 

Die aktuelle Temperatur wird in der Aktionsleiste angezeigt in °C

## Warnungen

- Überhitzen: „Abkühlen!“
  - Frieren: „Aufwärmen!“
- 

Bestimmte Gegenstände beeinflussen die Temperatur

## Fackel

- Temperaturmodifikator: +7°C
- Funktioniert nicht unter Wasser
- Aktivierung: Halten

## Lavaeimer

- Temperaturmodifikator: +15°C
- Funktioniert nicht unter Wasser
- Aktivierung: Halten

## Eis

- Temperaturmodifikator: -6°C
- Funktioniert unter Wasser
- Aktivierung: Halten

## Blaues Eis

- Temperaturmodifikator: -15°C
  - Funktioniert unter Wasser
  - Aktivierung: Halten
- 

Version #4

Erstellt: 6 Januar 2025 14:53:02 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 6 Januar 2025 15:10:56 von fluffyflean