

Städte: Rollen Verwaltung und Privilegien

Das Rollen-System erlaubt es, Mitglieder einer Stadt mit verschiedenen Rollen auszustatten. Jede Rolle definiert spezifische Berechtigungen innerhalb der Stadt. Städte benötigen mindestens zwei Rollen mit unterschiedlichen Gewichtungen: eine Bürgermeisterrolle und eine Standard-Bürgerrolle. Ohne diese Mindestanforderung können Fehler auftreten.

Privilegien der Rollen

Privilegien definieren die Rechte jeder Rolle innerhalb der Stadt.

Wenn einem Privileg keine Rolle zugewiesen wird, kann niemand die entsprechende Aktion ausführen. Achte darauf, alle notwendigen Privilegien korrekt zuzuweisen.

Vererbung

Höher gewichtete Rollen erben die Privilegien niedrigerer Rollen.

Liste der Privilegien und ihre Funktionen

- **set_bio** – Ändert die Beschreibung der Stadt.
- **evict** – Entfernt ein Mitglied aus der Stadt.
- **promote** – Befördert ein Mitglied zu einer höheren Rolle.
- **demote** – Degradiert ein Mitglied zu einer niedrigeren Rolle.
- **withdraw** – Entnimmt Geld aus der Stadtkasse.
- **level_up** – Verwendet Geld aus der Stadtkasse, um die Stadt aufzuleveln.
- **set_rules** – Ändert die Regeln und Flags der Stadt.
- **rename** – Ändert den Namen der Stadt.
- **set_color** – Legt die Farbe der Stadt fest.
- **set_farm** – Wandelt ein beanspruchtes Chunk in eine Farm um.
- **set_plot** – Wandelt ein beanspruchtes Chunk in einen Plot um.
- **manage_plot_members** – Fügt Mitglieder und Manager zu einem Plot hinzu.
- **manage_relations** – Verwalten von Beziehungen zwischen Städten.
- **declare_war** – Erklärung und Verwaltung von Kriegen.
- **trusted_access** – Erlaubt Bauen überall in der Stadt, auch außerhalb von Plots.
- **unclaim** – Hebt die Beanspruchung eines Gebiets auf.
- **claim** – Beansprucht ein Chunk für die Stadt.
- **set_greeting** – Ändert die Begrüßungsnachricht der Stadt.

- **set_farewell** – Ändert die Abschiedsnachricht der Stadt.
 - **invite** – Lädt Spieler in die Stadt ein.
 - **set_spawn** – Ändert die Spawn-Position der Stadt.
 - **spawn_privacy** – Ändert die Sichtbarkeit des Stadt-Spawns.
 - **view_logs** – Zeigt die Protokolle der Stadt an.
 - **deposit** – Zahlt Geld in die Stadtkasse ein.
 - **chat** – Nutzt den Stadt-Chat.
 - **spawn** – Teleportiert zum Spawn der Stadt (auch wenn dieser privat ist).
 - **claim_plot** – Beansprucht einen freien Plot mit /town plot claim.
-

Wichtige Befehle

Rollen anpassen

Rollen und Privilegien können in der Datei roles.yml definiert werden. Änderungen werden nach einem Neustart des Servers aktiv.

Rollen verwalten

- Mitglieder mit /town promote <mitglied> befördern.
- Mitglieder mit /town demote <mitglied> degradieren.

Hinweise für die Verwaltung

- **Bürgermeisterrolle:** Der Bürgermeister hat standardmäßig alle Privilegien. Diese Rolle sollte nur für eine Person vorgesehen sein.
 - **Standardrolle:** Die Standardrolle ist für alle neuen Mitglieder gedacht und sollte grundlegende Rechte wie Chat oder Teleportation enthalten.
 - **Rollen mit Bedacht vergeben:** Sensible Privilegien wie das Verwalten von Stadtgeldern oder das Beanspruchen von Gebieten sollten auf vertrauenswürdige Rollen beschränkt werden.
-

Version #3

Erstellt: 20 Dezember 2024 14:12:04 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 4 Januar 2025 10:32:46 von fluffyflean