

# Städte: Rollen Verwaltung und Privilegien

Das Rollen-System erlaubt es, Mitglieder einer Stadt mit verschiedenen Rollen auszustatten. Jede Rolle definiert spezifische Berechtigungen innerhalb der Stadt. Städte benötigen mindestens zwei Rollen mit unterschiedlichen Gewichtungen: eine Bürgermeisterrolle und eine Standard-Bürgerrolle. Ohne diese Mindestanforderung können Fehler auftreten.

## Privilegien der Rollen

**Privilegien definieren die Rechte jeder Rolle innerhalb der Stadt.**

Wenn einem Privileg keine Rolle zugewiesen wird, kann niemand die entsprechende Aktion ausführen. Achte darauf, alle notwendigen Privilegien korrekt zuzuweisen.

## Vererbung

Höher gewichtete Rollen erben die Privilegien niedrigerer Rollen.

---

## Liste der Privilegien und ihre Funktionen

- **set\_bio** – Ändert die Beschreibung der Stadt.
- **evict** – Entfernt ein Mitglied aus der Stadt.
- **promote** – Befördert ein Mitglied zu einer höheren Rolle.
- **demote** – Degradiert ein Mitglied zu einer niedrigeren Rolle.
- **withdraw** – Entnimmt Geld aus der Stadtkasse.
- **level\_up** – Verwendet Geld aus der Stadtkasse, um die Stadt aufzuleveln.
- **set\_rules** – Ändert die Regeln und Flags der Stadt.
- **rename** – Ändert den Namen der Stadt.
- **set\_color** – Legt die Farbe der Stadt fest.
- **set\_farm** – Wandelt ein beanspruchtes Chunk in eine Farm um.
- **set\_plot** – Wandelt ein beanspruchtes Chunk in einen Plot um.
- **manage\_plot\_members** – Fügt Mitglieder und Manager zu einem Plot hinzu.
- **manage\_relations** – Verwalten von Beziehungen zwischen Städten.
- **declare\_war** – Erklärung und Verwaltung von Kriegen.
- **trusted\_access** – Erlaubt Bauen überall in der Stadt, auch außerhalb von Plots.
- **unclaim** – Hebt die Beanspruchung eines Gebiets auf.
- **claim** – Beansprucht ein Chunk für die Stadt.
- **set\_greeting** – Ändert die Begrüßungsnachricht der Stadt.

- **set\_farewell** – Ändert die Abschiedsnachricht der Stadt.
  - **invite** – Lädt Spieler in die Stadt ein.
  - **set\_spawn** – Ändert die Spawn-Position der Stadt.
  - **spawn\_privacy** – Ändert die Sichtbarkeit des Stadt-Spawns.
  - **view\_logs** – Zeigt die Protokolle der Stadt an.
  - **deposit** – Zahlt Geld in die Stadtkasse ein.
  - **chat** – Nutzt den Stadt-Chat.
  - **spawn** – Teleportiert zum Spawn der Stadt (auch wenn dieser privat ist).
  - **claim\_plot** – Beansprucht einen freien Plot mit /town plot claim.
- 

## Wichtige Befehle

### Rollen anpassen

Rollen und Privilegien können in der Datei roles.yml definiert werden. Änderungen werden nach einem Neustart des Servers aktiv.

### Rollen verwalten

- Mitglieder mit /town promote <mitglied> befördern.
- Mitglieder mit /town demote <mitglied> degradieren.

### Hinweise für die Verwaltung

- **Bürgermeisterrolle:** Der Bürgermeister hat standardmäßig alle Privilegien. Diese Rolle sollte nur für eine Person vorgesehen sein.
  - **Standardrolle:** Die Standardrolle ist für alle neuen Mitglieder gedacht und sollte grundlegende Rechte wie Chat oder Teleportation enthalten.
  - **Rollen mit Bedacht vergeben:** Sensible Privilegien wie das Verwalten von Stadtgeldern oder das Beanspruchen von Gebieten sollten auf vertrauenswürdige Rollen beschränkt werden.
- 

Version #3

Erstellt: 20 Dezember 2024 14:12:04 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 4 Januar 2025 10:32:46 von fluffyflean