

Städte: Claims und mehr

Mit Claims können Städte Landstücke auf deinem Server beanspruchen, um sie vor Griefing zu schützen und dort zu bauen. Hier erfährst du, wie du Claims erstellst, verwaltest und anpasst.

Erstellung von Claims

Claims basieren auf Chunks. Um ein Chunk für deine Stadt zu beanspruchen, gib `/town claim` ein.

Standardmäßig können nur Mitglieder mit der Berechtigung *trusted_access* (z. B. Bürgermeister und Vertrauenspersonen) in Stadt-Claims bauen. Es gibt jedoch spezielle Claim-Typen wie Farmen oder Plots, die für andere Mitglieder oder Spieler zugänglich gemacht werden können.

Claim-Karte

Mit `/town map` kannst du eine Karte der nahegelegenen Claims anzeigen. Das Chunk, in dem du dich befindest, wird hervorgehoben, und du kannst durch Klicken auf ein freies Chunk (graue Fläche) dieses beanspruchen.

Claims-Liste

Um eine Liste aller Claims einer Stadt anzuzeigen, nutze den Befehl `/town deeds [name]`.

Auto-Claiming

Mit `/town autoclaim` kannst du automatisches Beanspruchen aktivieren. Während du dich bewegst, werden alle betretenden Chunks für deine Stadt beansprucht.

Claims überprüfen

Mit dem Inspektionswerkzeug (standardmäßig ein Stock) kannst du prüfen, ob ein Chunk beansprucht ist. Rechtsklicke auf den Chunk, um Partikel anzuzeigen und Informationen über den Besitzer zu erhalten. Das Inspektionswerkzeug kann in der `config.yml` angepasst werden.

Arten von Claims

Beanspruchte Chunks beginnen als normale Claims. Diese können jedoch in spezielle Typen umgewandelt werden, um sie für unterschiedliche Zwecke zu nutzen.

Stadt-Plots

Plots sind Claims, die bestimmten Spielern zugewiesen werden können.

Um einen Claim in einen Plot umzuwandeln, stehe darin und nutze `/town plot`. Spieler können dann mit `/plot claim` einen freien Plot übernehmen.

Alternativ kannst du mit `/town plot add <player>` einen Plot einem Spieler direkt zuweisen. Spieler müssen nicht unbedingt Mitglied der Stadt sein, um Zugriff auf einen Plot zu erhalten.

Manager können für Plots definiert werden, die dann weitere Spieler hinzufügen können. Dies wird mit `/town plot add <player> managerkonfiguriert`.

Mit `/town plot remove <player>` kannst du Spieler von einem Plot entfernen, und `/town plot list` zeigt eine Liste aller Plot-Mitglieder.

Stadt-Farmen

Farmen sind Claims, die für Landwirtschaft und Monsterfarmen gedacht sind. Um einen Claim in eine Farm umzuwandeln, stehe darin und nutze `/town farm`.

Farmen bieten höhere Wachstums- und Spawnraten, abhängig vom Stadtlevel. Jedes Stadtmitglied kann in Farmen Ernten pflanzen und abbauen, Behälter öffnen und mit Mobs interagieren, jedoch keine Gebäude verändern.

Stadtrichtlinien

Claims können durch sogenannte Flags angepasst werden, die das Verhalten in den Claims regeln.

Du kannst PvP, Explosionen, Feuerverbreitung, Monster-Spawning sowie Bau- und Interaktionsrechte für Spieler innerhalb der Claims mit `/town rules` anpassen. Es gibt unterschiedliche Flags für normale Claims, Farmen und Plots.

Beachte, dass während eines Kriegs spezielle Regeln für Städte im Krieg gelten können.

Unclaimbare Welten

Administratoren können Welten festlegen, in denen keine Claims erstellt werden können, z. B. Nether oder End. Diese Welten sind standardmäßig unclaimbar und können in der `config.yml` definiert werden.

Unclaimbare Welten haben eigene Stadtrichtlinien, die im `rules.yml` angepasst werden können.

Admin-Claims

Administratoren können Claims erstellen, um bestimmte Bereiche des Servers zu schützen.

Mit `/admintown claim` können Admin-Claims erstellt und mit `/admintown unclaim` entfernt werden.

Admin-Claims haben spezielle Stadtrichtlinien, die ebenfalls im rules.yml angepasst werden können.

Wichtige Befehle

Claim-Verwaltung

/town claim beansprucht ein Chunk für die Stadt.

/town autoclaim aktiviert automatisches Beanspruchen.

/town deeds [name] zeigt eine Liste der Claims einer Stadt.

/town map zeigt eine Karte der Claims in der Umgebung.

Plot-Verwaltung

/town plot wandelt einen Claim in einen Plot um.

/plot claim beansprucht einen freien Plot.

/town plot add <player> weist einen Plot einem Spieler zu.

/town plot add <player> manager macht einen Spieler zum Manager eines Plots.

/town plot remove <player> entfernt einen Spieler von einem Plot.

/town plot list zeigt alle Mitglieder eines Plots.

Farm-Verwaltung

/town farm wandelt einen Claim in eine Farm um.

Admin-Claims

/admintown claim erstellt einen Admin-Claim.

/admintown unclaim entfernt einen Admin-Claim.

Version #3

Erstellt: 20 Dezember 2024 14:01:50 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 4 Januar 2025 10:31:17 von fluffyflean