

Saisonale Preise im Wirtschaftssystem

Im Spiel passen sich die Preise für bestimmte Items dynamisch an die aktuelle Jahreszeit an. Diese Änderungen basieren auf der Verfügbarkeit von Ressourcen und Ereignissen in den verschiedenen Jahreszeiten. Hier findest du eine Übersicht der saisonalen Preisänderungen:

Frühling (Spring)

- **Farbstoffe:** Alle Farbstoffe sind um **50 % günstiger**, da im Frühling mehr Blumen wachsen.
- **Nahrung:** Alle Lebensmittel sind um **25 % günstiger**, da mehr Tiere gespaunt werden.
- **Farmprodukte:** Bestimmte landwirtschaftliche Erzeugnisse sind **30 % teurer**, da die Nachfrage steigt.

Sommer (Summer)

- **Farmprodukte:** Alle Erzeugnisse aus der Landwirtschaft sind um **35 % teurer**, da die Pflanzen schneller wachsen.

Herbst (Fall)

- **Spawner:** Bestimmte Spawner sind zwischen **25 % und 50 % günstiger**.
- **Farmprodukte:** Einige landwirtschaftliche Produkte sind **75 % günstiger**.
- **Mobs:** Die Preise für mob-bezogene Items sind um **25 % teurer**, da im Herbst mehr Mobs erscheinen.

Winter (Winter)

- **Baublöcke:** Bestimmte Baublöcke sind um **50 % teurer**.
- **Spawner:** Einige Spawner sind um **50 % günstiger**.
- **Farmprodukte:** Die meisten landwirtschaftlichen Produkte wachsen langsamer, daher sind sie im Durchschnitt **20 % günstiger**. Einzelne spezielle Produkte können bis zu **45 % teurer** sein.