

Fortschritte:

Herausforderungen und

Meilensteine für Städte

Das Fortschritts-System bietet Spielern eine unterhaltsame Möglichkeit, HuskTowns zu lernen und gleichzeitig spannende Herausforderungen zu meistern. Es belohnt aktives Wachstum und fördert die Entwicklung von Städten.

Liste der Fortschritte

Jeder Fortschritt hat ein spezifisches Ziel, eine Beschreibung und kann neue Herausforderungen oder Belohnungen freischalten.

- **Taking Root** Erstelle oder trete einer Stadt bei. Freischaltungen: *You Are (Not) Alone, Established, New Horizons, Level Up, A Brief History, A Penny Saved.*
- **You Are (Not) Alone** Lasse ein weiteres Mitglied deiner Stadt beitreten. Freischaltungen: *Fallen Kingdom, Eight's a Crowd, Changing Of The Guard.*
- **Fallen Kingdom** Mindestens 15 unterschiedliche Spieler verlassen deine Stadt.
- **Eight's a Crowd** Erreiche 8 Mitglieder in deiner Stadt. Freischaltung: *Bustling Community*.
- **Bustling Community** Erreiche 16 Mitglieder in deiner Stadt. Freischaltung: *City Community.*
- **City Community (Challenge)** Erreiche 32 Mitglieder in deiner Stadt.
- **Changing Of The Guard** Übertrage die Eigentümerschaft deiner Stadt an ein anderes Mitglied.
- **Established** Deine Stadt existiert seit mindestens einer Woche.
- **New Horizons** Beanspruche das erste Chunk für deine Stadt. Freischaltungen: *Village Expansion, And Yet The Town Moves, Well Signposted.*
- **Village Expansion** Beanspruche 6 Chunks für deine Stadt. Freischaltung: *Officially A Town.*
- **Officially A Town (Goal)** Beanspruche 18 Chunks für deine Stadt. Freischaltung: *City Folk.*
- **City Folk** Beanspruche 40 Chunks für deine Stadt. Freischaltung: *The Empire Business.*
- **The Empire Business (Challenge)** Beanspruche 80 Chunks für deine Stadt.
- **And Yet The Town Moves** Verschiebe die Spawn-Position deiner Stadt.
- **Well Signposted** Setze sowohl eine Begrüßungs- als auch eine Abschiedsnachricht.
- **Level Up** Erhöhe das Level deiner Stadt auf Level 2. Freischaltung: *Five Guys.*

- **Five Guys (Goal)** Erhöhe das Level deiner Stadt auf Level 5. Freischaltung: *High Roller*.
 - **High Roller** Erhöhe das Level deiner Stadt auf Level 10. Freischaltung: *You Have Money*.
 - **You Have Money** Erhöhe das Level deiner Stadt auf Level 15. Freischaltung: *Now You're Just Bragging*.
 - **Now You're Just Bragging (Challenge)** Erhöhe das Level deiner Stadt auf Level 20.
 - **A Brief History** Erstelle eine Biografie für deine Stadt. Freischaltung: *Painting The Town Red, Green & Blue*.
 - **Painting The Town Red, Green & Blue (Goal)** Ändere die Farbe deiner Stadt.
 - **A Penny Saved** Zahle 100 in die Stadtkasse ein. Freischaltung: *A Penny Earned*.
 - **A Penny Earned** Zahle 5.000 in die Stadtkasse ein. Freischaltung: *Interest Free*.
 - **Interest Free** Zahle 15.000 in die Stadtkasse ein.
 - **Tax Deductible** Mindestens 10 unterschiedliche Spieler zahlen in die Stadtkasse ein. Freischaltung: *You Need An Auditor*.
 - **You Need An Auditor** Mindestens 25 unterschiedliche Spieler zahlen in die Stadtkasse ein.
-

Hinweise

- **Fortschritte sind ein Lern- und Motivationstool:** Sie helfen neuen Spielern, das System zu verstehen, und fördern den langfristigen Ausbau von Städten.
 - **Anpassbar für den Server:** Administratoren können die Fortschritte individuell gestalten, um das Erlebnis an den Serverstil anzupassen.
 - **Herausforderungen und Ziele:** Fortschritte bieten spannende Ziele für Spieler, um ihre Stadt stetig zu erweitern und sich mit anderen Städten zu messen.
-

Version #1

Erstellt: 20 Dezember 2024 14:15:29 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 6 Januar 2025 15:05:03 von fluffyflean