

# Erklärung der Generatoren

Generatoren sind ein zentraler Bestandteil, um deine Stadt voranzubringen. Sie ermöglichen es dir, wertvolle Ressourcen zu gewinnen, die du für den Ausbau deiner Stadt oder den Handel mit anderen Städten nutzen kannst. Die Generatoren können entweder direkt gebaut werden, sodass sie eigenständig Ressourcen produzieren, oder du platzierst ein Miner Minion, das die Materialien abbaut.

## Generator 1

Der erste Generator bietet grundlegende Ressourcen, die ideal sind, um den Aufbau deiner Stadt zu starten. Er liefert hauptsächlich Stein, mit kleinen Mengen an Kohle und Eisen.

Materialverteilung:

- Stein: 90 %
- Kupfererz: 5 %
- Steinkohle: 5 %

## Generator 2

Dieser Generator erweitert deine Möglichkeiten, indem er neben Stein auch Kohle und Gold produziert. Diese Materialien sind besonders hilfreich, um Gebäude und Infrastruktur auszubauen.

Materialverteilung:

- Stein: 80 %
- Golderz: 10 %
- Eisenerz: 10 %

## Generator 3

Mit diesem Generator erhältst du Zugang zu wertvolleren Ressourcen wie Diamanten und Kupfer. Diese sind essenziell, um deine Stadt weiterzuentwickeln und mächtigere Werkzeuge oder Rüstungen herzustellen.

Materialverteilung:

- Tiefenschiefer: 80 %
- Diamanterz: 8 %
- Tiefenschiefer-Diamanterz: 8 %
- Smaragderz: 4 %

## Generator 4

Fortgeschrittene Projekte in deiner Stadt profitieren von den Materialien dieses Generators. Neben Stein erhältst du Redstone und Lapis, die sich ideal für technische Konstruktionen und Verzauberungen eignen.

Materialverteilung:

- Tiefenschiefer: 90 %
- Lapislazulierz: 3 %
- Redstoner-Erz: 3%
- Tiefenschiefer-Lapislazulierz: 2 %
- Tiefenschiefer-Redstoner-Erz: 2 %

## Generator 5

Der fortschrittlichste Generator bietet Ressourcen aus dem Nether. Neben Netherrack hast du die Chance, seltene Materialien wie Nether-Gold, Nether-Quarz und Ancient Debris zu erhalten. Diese sind perfekt für die Herstellung legendärer Ausrüstung und für den Handel zwischen Städten.

Materialverteilung:

- Netherrack: 90,5 %
- Netherquarzerz: 7 %
- Antiker Schrott 2,5 %

## AFK Generator

**Der Servergott verbietet reich werden beim rumstehen!**

Materialverteilung:

- Andesit: 20 %
- Granit: 20 %
- Diorit: 20 %
- Kalzit: 20 %
- Tuffstein: 20 %

---

Version #4

Erstellt: 20 Dezember 2024 10:30:03 von fluffylean

Zuletzt aktualisiert: 7 Januar 2025 19:27:33 von Plüschfussel