

# EconomyShop

## Allgemeine Informationen

EconomyShopGUI ist das zentrale Shop-Plugin auf dem Server. Es ermöglicht dir, Items zu kaufen, zu verkaufen und Preise zu nutzen, die sich dynamisch ändern oder saisonal angepasst sind.

---

## Wichtige Shop-Befehle

- **/shop** Öffne das Haupt-Shop-Menü, um Items zu kaufen.  
Alias: **/market**.
- **/sellgui** Öffne ein Verkaufs-GUI, um gezielt Items zu verkaufen.
- **/sellall** Verkaufe alle Items im Inventar, die im Shop gelistet sind.

**Tipp:** Behalte seltene Items separat, um Fehlverkäufe zu vermeiden.

---

## Dynamische Preise

Die Preise von Items ändern sich basierend auf Angebot und Nachfrage:

- **Kaufpreis:** Kann um bis zu **±39 %** steigen oder sinken.
  - **Verkaufspreis:** Kann um bis zu **±29 %** steigen oder sinken.
- 

## Wie funktioniert das?

- **Hohe Nachfrage:** Wenn viele Spieler ein Item kaufen, steigt dessen Preis.  
Beispiel: **Diamanten**, die häufig gekauft werden, können teurer werden.
- **Großes Angebot:** Wenn viele Spieler ein Item verkaufen, sinkt dessen Preis.  
Beispiel: **Dirt**, das häufig verkauft wird, wird günstiger.

**Tipp:** Beobachte die Marktsituation und wähle den besten Zeitpunkt für Käufe oder Verkäufe!

---

## Saisonale Preisänderungen

Items ändern ihre Preise je nach Jahreszeit. Plane deine Einkäufe und Verkäufe strategisch, um von Rabatten zu profitieren!

---

# Saisonale Anpassungen

## Frühling ☐☐

### Günstig:

- Blumen (-50 %)
- Essen (-25 %)

### Teurer:

- Bestimmte Baublöcke (+50 %)

## Sommer ☀

### Teurer:

- Landwirtschaftsprodukte (+35 %) Grund: Ernten wachsen schneller.

## Herbst ☐☐

### Günstig:

- Landwirtschaftsprodukte (-75 %)
- Spawner für bestimmte Kreaturen (-50 %)

### Teurer:

- Mob-Drops (+25 %)

## Winter ❄

### Günstig:

- Spawner für manche Kreaturen (-50 %)

### Teurer:

- Baublöcke (+50 %)

**Hinweis:** Die meisten Pflanzen wachsen langsamer oder gar nicht, wenn sie nicht überdacht sind.

## Saison-Icons bei Items:

- ☀ Sommer
- ❄ Winter
- ☐☐ Frühling

- 📅 Herbst
- 

## Spawner-Management

Spieler können Spawner kaufen, abbauen und platzieren, aber es gelten spezielle Regeln.

### Erlaubte Werkzeuge zum Abbau

#### Diamantspitzhacke

- SILK\_TOUCH

#### Eisen-Spitzhacke

- SILK\_TOUCH
- EFFICIENCY:2

#### Netherite-Spitzhacke

- SILK\_TOUCH

#### Wichtige Hinweise

- Ohne die richtigen Werkzeuge geht der Spawner verloren.
  - XP fällt nicht beim Abbau von Spawnern.
  - Spawner können nicht mit Spawn-Eiern verändert werden.
- 

## Verkaufen von Items

- **Shulkerbox-Inhalte:** Der Inhalt einer Shulkerbox wird automatisch verkauft.

**Tipp:** Nutze /sellgui, um gezielt Items auszuwählen, die du verkaufen möchtest.

---

## Bedrock-Unterstützung

- Für Spieler mit Bedrock-Edition wurde das GUI angepasst:
  - Vollständige Kompatibilität mit GUI-Bildschirmen.
  - Spieler-Kopftexturen werden durch ein alternatives Symbol ersetzt.
- 

Version #2

Erstellt: 4 Januar 2025 10:15:51 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 4 Januar 2025 10:28:42 von fluffyflean