

Beziehungen zwischen Städten: Allianzen und Feindschaften

Verwalten von Beziehungen

Mit dem Befehl `/town relations` kannst du die aktuellen Beziehungen deiner Stadt einsehen. Um die Beziehungen einer anderen Stadt zu überprüfen, nutze `/town relations list <stadt>`.

Allianzen

Wenn eine Stadt als Verbündeter markiert wird, hat dies einen entscheidenden Vorteil: Falls die Option für eingeschränktes Friendly Fire aktiviert ist, ist PvP zwischen verbündeten Städten nicht erlaubt. Allianzen fördern also Zusammenarbeit und verhindern unbeabsichtigte Kämpfe.

Feindschaften und Kriege

Wenn Kriege auf deinem Server aktiviert sind, können Städte, die sich gegenseitig als Feinde markieren, Kriege gegeneinander führen. Feindschaften legen damit den Grundstein für mögliche Konflikte.

Neutrale Beziehungen

Städte, die weder als Verbündete noch als Feinde markiert sind, haben standardmäßig eine neutrale Beziehung.

Um eine bestehende Beziehung zu einer Stadt auf neutral zu setzen, nutze den Befehl `/town relations set neutral <stadt>`.

Wichtige Befehle

Beziehungsübersicht

- `/town relations` zeigt die Beziehungen deiner Stadt an.
- `/town relations list <stadt>` zeigt die Beziehungen einer anderen Stadt an.

Beziehungen ändern

- `/town relations set ally <stadt>` markiert eine Stadt als Verbündeten.
- `/town relations set enemy <stadt>` markiert eine Stadt als Feind.
- `/town relations set neutral <stadt>` setzt die Beziehung zu einer Stadt auf neutral.

Hinweise

- **Strategie und Planung:** Nutze Allianzen, um mit anderen Städten zusammenzuarbeiten, und markiere Feinde mit Bedacht, um Konflikte gezielt zu lenken.
- **PvP-Mechaniken:** Allianzen schränken PvP ein, während Feindschaften potenzielle Kriege ermöglichen.
- **Neutralität bewahren:** Die neutrale Beziehung bleibt die Standardinteraktion zwischen Städten, wenn keine Allianzen oder Feindschaften festgelegt sind.

Version #1

Erstellt: 20 Dezember 2024 14:09:08 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 4 Januar 2025 10:26:44 von fluffyflean