

Boxed – Überlebensmodus

Boxed ist ein einzigartiger Survival-Spielmodus, in dem Spieler in einer Box überleben, die nur durch das Abschließen von Errungenschaften erweitert werden kann. Dieser Modus bringt strategische Herausforderungen und fördert die Fortschritte der Spieler durch das Erreichen von Zielen.

Spieler starten auf einer Insel mit einem Baum und einer Kiste mit nützlichen Gegenständen (Blueprint der Insel).

Der aktive Bereich des Spielers wird durch eine sichtbare Grenze angezeigt. Um diesen Bereich zu vergrößern, müssen Errungenschaften abgeschlossen werden. Der Fortschritt kann im Errungenschaftsbildschirm (Standardtaste: L) überprüft werden.

Besondere Mechaniken

- Monster spawnen standardmäßig nicht außerhalb der Box. Sobald die Box größer wird, reicht ein Block, um Monster zu spawnen.
- Der Besitzer der Box kann die Box mit Enderperlen bewegen, sofern diese Option in der config.yml aktiviert ist.
- Die Box kann auch von anderen Rängen verschoben werden, wenn dies in den Einstellungen erlaubt wird (Symbol: Komposter).

Befehle

- Beschreibung: Der Hauptbefehl für Spieler `/box`
- Beschreibung: Sperrt einen Spieler von deiner Insel `/box ban`
- Beschreibung: Erstellt eine neue Insel `/box create`
- Beschreibung: Teleportiert dich zu deiner Insel `/box go`
- Beschreibung: Setzt deine Insel zurück und entfernt die alte `/box reset`
- Beschreibung: Öffnet das Menü zur Teamverwaltung `/box team`

Version #1

Erstellt: 12 Januar 2025 23:49:44 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 12 Januar 2025 23:53:46 von fluffyflean