

# Create Chronicles: Bosses and Beyond

- [Create Chronicles: Bosses and Beyond](#)

# Create Chronicles: Bosses and Beyond

## ☐☐ Allgemeines

- **Modpack-Name:** Create Chronicles: Bosses and Beyond
- **Minecraft-Version:** 1.20.1
- **Modloader:** Forge
- **Mods:** Über 250
- **Letztes Update:** 27. Dezember 2024
- **Ersteller:** Reyals
- **Status:** Keine weiteren Updates geplant
- **Empfohlener RAM:** 6–8 GB

## ☐☐ Inhalt & Gameplay

- **10 Kapitel Questsystem:** Über 800 Quests führen dich durch alle Inhalte – besonders stark auf die *Create*-Mod ausgerichtet.
- **Fortschrittsbasierte Freischaltungen:** Neue Inhalte (wie z. B. *Applied Energistics 2*) werden kapitelweise freigeschaltet.
- **Automatisierung & Technik:** Fokus auf *Create*, ergänzt durch Addons und Mods wie *The Factory Must Grow*.
- **Magie trifft Technik:** Mit *Iron's Spells 'n Spellbooks* & *Ars Nouveau* – für eine magisch-technologische Spielerfahrung.
- **Eigener Talentbaum:** Punkte durch Bosskämpfe verdienen und den eigenen Spielstil anpassen.

## ✂ Abenteuer & Kämpfe

- **Legendäre Bosskämpfe:** Mit Mods wie *L'EnderCatalysm*, *Mowzie's Mobs* und *Bosses of Mass Destruction*.
- **Neue Höhlenbiome:** Aus *Alex's Caves* – 5 einzigartige Biome: Magnetisch, Urzeitlich, Toxisch, Abgründig & Verloren.
- **5 Neue Dimensionen:** *Twilight Forest*, *The Aether*, *Blue Skies*, *Deeper and Darker*, *Dimensional Dungeons*.

- **Weltraumreisen:** Mit *Ad Astra* kannst du ins All aufbrechen und andere Planeten erkunden.

## ☐☐ Erkundung & RPG-Elemente

- **Landschaften & Strukturen:** Dank *Terralith*, *When Dungeons Arise* und *Integrated Structures*.
- **Dekoration:** Nutze *Create Deco*, *Chipped*, *MrCrayfish's Furniture* u.a. für kreative Bauwerke.
- **Drachen:** Mit *Ice and Fire* kannst du Drachen begegnen, bekämpfen und sogar zähmen.

## ☐☐ Weitere Features

- ✓ Performance-optimiert
- ✓ Integrierte Shader
- ✓ Black Market mit Item-Tauschsystem
- ✓ Viele Quality-of-Life-Mods
- ✓ Ideal für Multiplayer
- ✓ Sammel-Challenges
- ✓ [ModPack Link](#)