

Das Artefakt und die Rückkehr

Mit der Hilfe der Wächter begab sich Alaric in die Tiefen der Ruinen, um das Artefakt zu finden. Der Weg war gefährlich und voller Fallen, doch Alaric war fest entschlossen. Schließlich fand er das Artefakt – ein Kristall von strahlender Reinheit, der in der Lage war, die magischen Energien des Portals zu manipulieren.

Alaric wusste, dass er keine andere Wahl hatte. Um Lichthafen und die Welt zu retten, musste er das Portal für immer versiegeln. Doch der Preis war hoch: Er würde seine Unsterblichkeit opfern müssen, um das Artefakt mit der nötigen Macht zu aktivieren. Ohne zu zögern, nahm er das Opfer auf sich. Mit dem Kristall in der Hand sprach er die alten Zauber der Wächter, und das Dunkle Portal schloss sich mit einem donnernden Krachen.

Geschwächt und gezeichnet von den Prüfungen, kehrte Alaric nach Lichthafen zurück. Dort wurde er als Held gefeiert, doch er wusste, dass seine Aufgabe noch nicht beendet war. Als Hüter des Artefakts und Wächter des Siegels musste er sicherstellen, dass das Dunkle Portal niemals wieder geöffnet würde. Von diesem Tag an lebte Alaric zurückgezogen, immer wachsam, immer bereit, die Welt erneut zu schützen.

Alaric and the Dark Portal in Minecraft style.png

Version #1

Erstellt: 10 Oktober 2024 14:16:11 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 10 Oktober 2024 14:16:25 von fluffyflean