

Wichtige Befehle

1. **/mypet**

- Zeigt alle verfügbaren MyPet-Befehle an.

2. **/petinfo [username]**

- Zeigt Informationen über dein Haustier oder das eines anderen Spielers an, z.B. Lebenspunkte, Hunger, Verhalten, Erfahrung, Level und den Skilltree.

3. **/petname**

- Setzt den Namen deines Haustiers. Du kannst Farbcodes für den Namen verwenden (z.B. <aqua>PetName).

4. **/petrelease [pet-name]**

- Gibt dein Haustier endgültig frei und löscht es aus deinem Besitz.

5. **/petcall** (Alias: /pc, /petc)

- Ruft dein Haustier zu dir. Dein Haustier wird an deine Position teleportiert.

6. **/petsendaway** (Alias: /psa, /petsa)

- Schickt dein Haustier weg. Es kann später mit /petcall zurückgerufen werden.

7. **/petrespawn [pay | show | auto]**

- Zeigt oder ändert die Respawn-Zeit eines Haustiers nach dem Tod. Mit /petrespawn auto [Zeit] kannst du die maximale Zeit einstellen, nach der dein Haustier automatisch wiederbelebt wird.

8. **/petswitch**

- Wechselt zwischen deinen gespeicherten Haustieren.

9. **/petstore** (Alias: /pstore, /pst)

- Speichert dein aktuelles Haustier, sodass du es später mit /petswitch wieder abrufen kannst.

10. **/pettrade [accept | reject | cancel | a]**

- Bietet dein Haustier einem anderen Spieler zum Handel an. Der Preis kann eine beliebige Summe sein.

11. **/petskill** [playername]

- Zeigt Informationen über die Fähigkeiten deines Haustiers. Admins können auch Informationen über die Haustiere anderer Spieler abrufen.

12. **/petinventory** [playername]

- Öffnet das Inventar deines Haustiers. Als Admin kannst du auch die Inventare anderer Spieler öffnen.

13 **/pcst**

- Öffnet die Skillbau Auswahl

Version #2

Erstellt: 22 Oktober 2024 13:40:47 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 30 Oktober 2024 21:12:01 von fluffyflean