

# Verhaltensmodi (Modies) für dein Haustier:

## 1. **/petbehavior friendly**

- **Freundlich:** Dein Haustier wird nicht kämpfen, selbst wenn es angegriffen wird.

## 2. **/petbehavior normal**

- **Normal:** Dein Haustier verhält sich wie ein gezähmter Wolf. Es wird Gegner angreifen, die dich angreifen.

## 3. **/petbehavior aggressive** (Alias: /aggro)

- **Aggressiv:** Dein Haustier greift automatisch alle Kreaturen in einem Umkreis von 15 Blöcken um dich herum an.

## 4. **/petbehavior farm**

- **Farm:** Dein Haustier greift automatisch alle Monster innerhalb von 15 Blöcken an, die in die Kategorie „Farmmonster“ fallen, wie z.B. Zombies oder Skelette.

## 5. **/petbehavior raid**

- **Raid:** Dein Haustier verhält sich wie im normalen Modus, greift aber keine anderen Spieler oder ihre Begleiter (z.B. Wölfe oder Ozelots) an.

## 6. **/petbehavior duel**

- **Duel:** Dein Haustier greift andere Haustiere an, die ebenfalls im Duel-Modus sind, wenn sie sich in einem Umkreis von 5 Blöcken befinden.

---

Version #1

Erstellt: 22 Oktober 2024 13:41:08 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 22 Oktober 2024 14:17:47 von fluffyflean