

Skills: Macht & Herstellungsberufe

New Game+

Jede Fähigkeit (außer **Macht**) hat einen zusätzlichen Bonus, der es dir erlaubt, diese Fähigkeit zurückzusetzen. Im Gegenzug erhältst du permanente Statistiken für diese Fähigkeit und bekommst deine Fähigkeitspunkte zurück. Allerdings wird auch der EXP-Gewinn für diese Fähigkeit verringert, sodass dein nächster Durchlauf etwas schwieriger wird. Dies erlaubt dir jedoch, ein höheres Machtlevel zu erreichen, da du die Fähigkeiten erneut leveln kannst. Dies wird als **New Game+ (NG)** bezeichnet.

Macht ☐☐

- **Beschreibung:** Macht repräsentiert deinen gesamten Fortschritt.
- **EXP-Gewinn:** Das Leveln jeder anderen Fähigkeit als Macht gibt dir etwas Macht-Erfahrung.
- **Besondere Hinweise:** Leveln in Macht ist die einzige Möglichkeit, Fähigkeitspunkte zu erhalten, die du benötigst, um Boni freizuschalten.
- **Boni:** Macht bietet hauptsächlich allgemeine Verbesserungen wie Glück, Schaden, Gesundheitsregeneration, etc.

Schmiedekunst ☐☐

- **Beschreibung:** Schmiedekunst beschreibt deine Fertigkeit im Erstellen von Werkzeugen und Rüstungen. Je höher die Qualität der Ausrüstung, die du herstellst, desto besser ihre Eigenschaften.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung durch das Schmieden von Werkzeugen und Ausrüstung. Je teurer das Material und je mehr du davon verwendest, desto mehr EXP bekommst du.
- **Besondere Hinweise:** Wenn du Werkzeuge mit Materialien weit über deinem Level schmiedest, verringert sich die erhaltene Erfahrung. Dies gilt auch, wenn du Materialien verwendest, die weit unter deinem Level liegen.
- **Boni:** Schmiedekunst bietet allgemeine Verbesserungen der Qualität deiner Ausrüstung sowie neue Rezepte (wie Tridenten und Elytren).

Verzauberung ☐☐

- **Beschreibung:** Verzauberung beschreibt deine Fertigkeit im Verzaubern. Je höher dein Level, desto stärkere Verzauberungen kannst du erzielen.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung durch das Verzaubern von Gegenständen. Je seltener und höherstufig die Verzauberung, desto mehr EXP bekommst du.
- **Besondere Hinweise:** Die Erfahrung für Verzauberungen wird stark reduziert, wenn du viele farmbare Gegner wie Endermänner oder Piglins tötest.
- **Boni:** Verzauberung bietet Verbesserungen wie Reduktion des Lapisverbrauchs, mehr Skill-EXP und erhöhte Anzahl der Erfahrungskugeln.

Alchemie

- **Beschreibung:** Alchemie beschreibt deine Fertigkeit im Brauen von Tränken. Je höher dein Level, desto mächtigere Tränke kannst du brauen.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung durch das Brauen von Tränken, wobei seltene Zutaten mehr EXP geben.
- **Boni:** Alchemie bietet Trank-Qualitätsverbesserungen, schnellere Braugeschwindigkeit, geringeren Zutatenverbrauch, etc.

Version #4

Erstellt: 10 Oktober 2024 06:59:50 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 10 Oktober 2024 11:29:26 von fluffyflean