

# Mechaniken

## Benutzerdefinierte Waffen

### Benutzerdefinierte Waffen ☐

#### Degen (leicht)

- ☐ Sehr hohe Angriffsgeschwindigkeit
- ☐ Hohe Rüstungsdurchdringung
- ☐ Hohe Immunitätsreduktion
- ☐ Kein Rückstoß
- ☐ Sehr niedriger Schaden

#### Dolche (leicht)

- ☐ Hohe Angriffsgeschwindigkeit
- ☐ Hohe kritische Trefferchance
- ☐ Niedrige Angriffreichweite

#### Keulen (leicht)

- ☐ Betäubungschance
- ☐ Verursacht (leicht verringerten) Schlagschaden (wirksam gegen gepanzerte Gegner)

#### Großäxte (schwer)

- ☐ Sehr hoher Schaden

- ☐ Hohe kritische Trefferchance
- ☐ Sehr niedrige Angriffsgeschwindigkeit

## Kriegshämmer (schwer)

- ☐ Betäubungschance
- ☐ Verursacht hohen Schlagschaden
- ☐ Hoher Rückstoß

## Speere (schwer)

- ☐ Hohe Angriffreichweite
- ☐ Verursacht erhöhten Schaden, je schneller du dich dem Ziel näherst
- ☐ Niedriger Schaden für eine schwere Waffe

---

Version #7

Erstellt: 10 Oktober 2024 08:57:31 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 10 Oktober 2024 16:41:49 von fluffyflean