

Haustiere Anforderung

Die einzelnen Haustiere

LeashRequirements (Leinenanforderungen): Diese Bedingung gibt an, unter welchen Umständen ein Haustier angeleint werden kann. Zum Beispiel „Niedrige Gesundheit“ bedeutet, dass das Haustier nur angeleint werden kann, wenn es wenig Lebenspunkte hat. Weitere Bedingungen könnten sein, dass das Haustier gezähmt oder vom Spieler erschaffen wurde.

LeashItem (Leinengegenstand): Dies gibt an, welches Item verwendet wird, um das Haustier anzuleinen. Meistens ist dies eine Leine, aber in einigen Fällen könnte es auch ein spezieller Gegenstand sein.

Food (Nahrung): Dies gibt an, welche Art von Nahrung das Haustier frisst, um seine Gesundheit wiederherzustellen oder um es glücklich zu machen. Jedes Tier hat spezifische Nahrungsmittel, die es bevorzugt.

Axolotl (Axolotl)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Tropenfisch

Armadillo (Gürteltier)

- **LeashRequirements (Leinenanforderungen):** Niedrige Gesundheit
- **LeashItem (Leinengegenstand):** Leine
- **Food (Nahrung):** Spinnenauge
- **Besonderheiten:** Wachstumsgegenstand: Erfahrungsflasche

Allay (Heimlicher Helfer)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

Bat (Fledermaus)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Spinnenauge

Bee (Biene)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Mohn, Löwenzahn, Blaue Orchidee, Allium, Hellblaue Blume, Rote Tulpe, Orange Tulpe, Weiße Tulpe, Rosa Tulpe, Ochsenzunge, Kornblume, Maiglöckchen, Witherrose

Bogged (Sumpfskelle)

- **LeashRequirements (Leinenanforderungen):** Niedrige Gesundheit
- **LeashItem (Leinengegenstand):** Leine
- **Food (Nahrung):** Knochen
- **Besonderheiten:** Keine

Blaze (Loderer)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Schießpulver

Camel (Kamel)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau

Cat (Katze)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau

CaveSpider (Höhlenspinne)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

Chicken (Huhn)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizensamen

Cod (Kabeljau)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Seegras

Cow (Kuh)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizen

Creeper (Creeper)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Schießpulver

Dolphin (Delfin)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau

Donkey (Esel)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker, Weizen, Apfel

Drowned (Ertrunkener)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

ElderGuardian (Älterer Wächter)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker

EnderDragon (Enderdrache)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Unmöglich
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Endstein

Enderman (Enderman)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Seelensand

Endermite (Endermite)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker

Evoker (Beschwörer)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

Fox (Fuchs)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Süßbeeren

Frog (Frosch)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Schleimball

Ghast (Ghast)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Unmöglich
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Schießpulver

Goat (Ziege)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizen

Giant (Riese)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine

- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

GlowSquid (Leuchtkalmar)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau

Guardian (Wächter)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker

Horse (Pferd)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker, Weizen, Apfel

Hoglin (Hoglin)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Karmesinpilz

Husk (Wüstenzombie)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

Illusioner (Illusionist)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

IronGolem (Eisengolem)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Vom Spieler erschaffen
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Eisenerz

Llama (Lama)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt

- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizen

MagmaCube (Magmablock)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Redstone

Mooshroom (Pilzkuh)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizen

Mule (Maultier)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker, Weizen, Apfel

Ocelot (Ozelot)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau, Lachs

Panda (Panda)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Bambus

Parrot (Papagei)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Keks, Süßbeeren

Phantom (Phantom)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

Pig (Schwein)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Karotte

Piglin (Piglin)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Goldnugget

PiglinBrute (Piglin-Barbar)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Goldnugget

Pillager (Plünderer)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

PolarBear (Eisbär)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau

Pufferfish (Kugelfisch)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Seegras

Rabbit (Kaninchen)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Karotte

Ravager (Verwüster)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Rindfleisch, Hammelfleisch
-

Salmon (Lachs)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Seegras

Sheep (Schaf)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizen

Silverfish (Silberfischchen)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker

Skeleton (Skelett)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

SkeletonHorse (Skelettpferd)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

Slime (Schleim)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker

Sniffer (Schnüffler)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Karotte, Schneeball

Snowman (Schneemann)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine

- Food (Nahrung): Karotte, Schneeball

Spider (Spinne)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

Squid (Tintenfisch)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau

Stray (Eisenskelett)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

Strider (Strider)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

Tadpole (Kaulquappe)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Schleimball

TraderLlama (Händlerlama)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizen

TropicalFish (Tropenfisch)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Seegras

Turtle (Schildkröte)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit

- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Seegras

Vex (Plagegeist)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

Villager (Dorfbewohner)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

Vindicator (Hüter)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

Warden (Wächter)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

WanderingTrader (Wandernder Händler)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

Witch (Hexe)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Pilzsuppe

Wither (Wither)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Unmöglich
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

WitherSkeleton (Witherskelett)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

Wolf (Wolf)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Rindfleisch, Hammelfleisch

Zoglin (Zoglin)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Karmesinpilz

Zombie (Zombie)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

ZombieHorse (Zombiepferd)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

ZombifiedPiglin (Zombifizierter Piglin)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

ZombieVillager (Zombiedorfbewohner)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

Version #3

Erstellt: 22 Oktober 2024 13:42:09 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 5 Januar 2025 15:25:10 von fluffyflean