

# Haustiere Anforderung

## Die einzelnen Haustiere

**LeashRequirements (Leinenanforderungen):** Diese Bedingung gibt an, unter welchen Umständen ein Haustier angeleint werden kann. Zum Beispiel „Niedrige Gesundheit“ bedeutet, dass das Haustier nur angeleint werden kann, wenn es wenig Lebenspunkte hat. Weitere Bedingungen könnten sein, dass das Haustier gezähmt oder vom Spieler erschaffen wurde.

**LeashItem (Leinengegenstand):** Dies gibt an, welches Item verwendet wird, um das Haustier anzuleinen. Meistens ist dies eine Leine, aber in einigen Fällen könnte es auch ein spezieller Gegenstand sein.

**Food (Nahrung):** Dies gibt an, welche Art von Nahrung das Haustier frisst, um seine Gesundheit wiederherzustellen oder um es glücklich zu machen. Jedes Tier hat spezifische Nahrungsmittel, die es bevorzugt.

### Axolotl (Axolotl)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Tropenfisch

### Armadillo (Gürteltier)

- **LeashRequirements (Leinenanforderungen):** Niedrige Gesundheit
- **LeashItem (Leinengegenstand):** Leine
- **Food (Nahrung):** Spinnenauge
- **Besonderheiten:** Wachstumsgegenstand: Erfahrungsflasche

### Allay (Heimlicher Helfer)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

### Bat (Fledermaus)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Spinnenauge

## Bee (Biene)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Mohn, Löwenzahn, Blaue Orchidee, Allium, Hellblaue Blume, Rote Tulpe, Orange Tulpe, Weiße Tulpe, Rosa Tulpe, Ochsenzunge, Kornblume, Maiglöckchen, Witherrose

## Bogged (Sumpfskelle)

- **LeashRequirements (Leinenanforderungen):** Niedrige Gesundheit
- **LeashItem (Leinengegenstand):** Leine
- **Food (Nahrung):** Knochen
- **Besonderheiten:** Keine

## Blaze (Loderer)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Schießpulver

## Camel (Kamel)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau

## Cat (Katze)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau

## CaveSpider (Höhlenspinne)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

## Chicken (Huhn)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizensamen

## Cod (Kabeljau)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Seegras

## Cow (Kuh)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizen

## Creeper (Creeper)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Schießpulver

## Dolphin (Delfin)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau

## Donkey (Esel)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker, Weizen, Apfel

## Drowned (Ertrunkener)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

## ElderGuardian (Älterer Wächter)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker

## EnderDragon (Enderdrache)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Unmöglich
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Endstein

## Enderman (Enderman)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Seelensand

## Endermite (Endermite)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker

## Evoker (Beschwörer)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

## Fox (Fuchs)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Süßbeeren

## Frog (Frosch)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Schleimball

## Ghast (Ghast)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Unmöglich
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Schießpulver

## Goat (Ziege)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizen

## Giant (Riese)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine

- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

## GlowSquid (Leuchtkalmar)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau

## Guardian (Wächter)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker

## Horse (Pferd)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker, Weizen, Apfel

## Hoglin (Hoglin)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Karmesinpilz

## Husk (Wüstenzombie)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

## Illusioner (Illusionist)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

## IronGolem (Eisengolem)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Vom Spieler erschaffen
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Eisenerz

## Llama (Lama)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt

- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizen

## MagmaCube (Magmablock)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Redstone

## Mooshroom (Pilzkuh)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizen

## Mule (Maultier)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker, Weizen, Apfel

## Ocelot (Ozelot)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau, Lachs

## Panda (Panda)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Bambus

## Parrot (Papagei)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Keks, Süßbeeren

## Phantom (Phantom)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

## Pig (Schwein)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Karotte

## Piglin (Piglin)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Goldnugget

## PiglinBrute (Piglin-Barbar)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Goldnugget

## Pillager (Plünderer)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

## PolarBear (Eisbär)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau

## Pufferfish (Kugelfisch)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Seegras

## Rabbit (Kaninchen)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Karotte

## Ravager (Verwüster)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Rindfleisch, Hammelfleisch
-

## Salmon (Lachs)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Seegras

## Sheep (Schaf)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizen

## Silverfish (Silberfischchen)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker

## Skeleton (Skelett)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

## SkeletonHorse (Skelettpferd)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

## Slime (Schleim)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Zucker

## Sniffer (Schnüffler)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Karotte, Schneeball

## Snowman (Schneemann)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine

- Food (Nahrung): Karotte, Schneeball

## Spider (Spinne)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

## Squid (Tintenfisch)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Kabeljau

## Stray (Eisenskelett)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

## Strider (Strider)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

## Tadpole (Kaulquappe)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Schleimball

## TraderLlama (Händlerlama)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Weizen

## TropicalFish (Tropenfisch)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Seegras

## Turtle (Schildkröte)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit

- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Seegras

## Vex (Plagegeist)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

## Villager (Dorfbewohner)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

## Vindicator (Hüter)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

## Warden (Wächter)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

## WanderingTrader (Wandernder Händler)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Apfel

## Witch (Hexe)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Pilzsuppe

## Wither (Wither)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Unmöglich
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

## WitherSkeleton (Witherskelett)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Knochen

## Wolf (Wolf)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Gezähmt
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Rindfleisch, Hammelfleisch

## Zoglin (Zoglin)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Karmesinpilz

## Zombie (Zombie)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

## ZombieHorse (Zombiepferd)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

## ZombifiedPiglin (Zombifizierter Piglin)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

## ZombieVillager (Zombiedorfbewohner)

- LeashRequirements (Leinenanforderungen): Niedrige Gesundheit
- LeashItem (Leinengegenstand): Leine
- Food (Nahrung): Verrottetes Fleisch

---

Version #3

Erstellt: 22 Oktober 2024 13:42:09 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 5 Januar 2025 15:25:10 von fluffyflean