

Hauptfunktionen von MyPet:

- **Taming von Mobs:** Spieler können fast alle Monster und Tiere im Spiel zähmen (außer Shulkern) und sie zu Haustieren machen.
- **Haustier-Verhalten:** Die Haustiere können auf verschiedene Weisen eingestellt werden, z. B. als **freundlich**, **aggressiv**, oder als **Farm-Begleiter**.
- **Level-System:** Haustiere können durch das Besiegen von Monstern oder Sammeln von Erfahrungspunkten aufsteigen und stärker werden.
- **Fähigkeiten (Skilltrees):** Spieler können ihren Haustieren spezielle Fähigkeiten zuweisen, wie z. B. das Tragen von Gegenständen in einem eigenen Inventar oder das Bereitstellen von Buffs für den Spieler.
- **Synchronisierung über ein Netzwerk:** Mit MySQL-Unterstützung können Haustiere über mehrere Server hinweg synchronisiert werden, sodass Spieler ihre Haustiere auf jedem Server eines Netzwerks mitnehmen können.

Einsatzbereiche:

- **Begleiter im Kampf:** Haustiere können dem Spieler im Kampf gegen Monster und andere Feinde helfen.
- **Sammeln und Transport:** Haustiere können Gegenstände aufsammeln und in ihrem Inventar aufbewahren.
- **Personalisierung:** Spieler können ihren Haustieren Namen geben und das Verhalten individuell einstellen.

Haustiere fangen, rufen und verstauen

• Haustier fangen:

- Finde ein zähmbares Monster (alle, außer Shulker).
- Stelle sicher, dass du alle Anforderungen zum Zähmen (LeashFlags) erfüllst, die der Server möglicherweise eingestellt hat.
- Verwende das **LeashItem** (normalerweise eine Leine) und schlage damit das Monster, um es zu deinem Haustier zu machen.

• Haustier rufen:

- Verwende den Befehl /petcall (oder /pc), um dein Haustier zu dir zu teleportieren.

- **Haustier verstauen:**

- Verwende den Befehl /petstore (oder /pstore), um dein aktives Haustier zu verstauen. Du kannst es später mit dem Befehl /petswitch wieder abrufen.

Version #3

Erstellt: 22 Oktober 2024 10:57:46 von fluffylean

Zuletzt aktualisiert: 22 Oktober 2024 14:17:47 von fluffylean