

Eternal World: SkyBlock und OneBlock

Die Eternal World - Dein episches Abenteuer in SkyBlock und OneBlock

In der **Eternal World** erwarten dich zwei packende Spielmodi: **SkyBlock** und **OneBlock**. Beide Modi bieten dir einzigartige Herausforderungen und Möglichkeiten, deine eigene Welt zu gestalten und an deinen Abenteuern zu wachsen. Ob du auf einer winzigen, schwebenden Insel startest oder mit nur einem einzigen Block beginnst – die Eternal World ist der Ort, an dem du dein Können, deine Kreativität und deinen Überlebenswillen unter Beweis stellen kannst.

SkyBlock - Erbaue dein Inselparadies

Im **SkyBlock**-Modus beginnst du auf einer schwebenden Insel mit nur wenigen Ressourcen. Deine Aufgabe ist es, diese geschickt einzusetzen, deine Insel zu erweitern und zu einem einzigartigen Paradies zu machen. Hier kommt es auf kluges Management und strategisches Denken an.

Features von SkyBlock:

- **Inselbank** für gemeinsame Ressourcen und Geld: Erreiche zusammen mit anderen Spieler:innen mehr, indem ihr Geld und Material teilt.
- **Biomanpassungen und Glashäuser**: Verwandle deine Insel in das Biom deiner Wahl oder schaffe mit Mini-Biomen eine erweiterte Vielfalt.
- **Magischer Cobblestone-Generator**: Nutze diesen Generator, um verschiedene Materialien für den Bau zu erzeugen.
- **Bewertungssystem**: Lade andere Spieler:innen ein, deine Insel zu besuchen, und sammle Bewertungen, um deinen Ruf zu steigern.

OneBlock - Der Block, der alles verändert

Im **OneBlock**-Modus startest du mit nur einem Block, der dir nach jedem Abbau ein neues Material gibt. Stück für Stück erweiterst du deine Insel und gestaltest dir eine Welt voller Überraschungen. Hier ist Geduld gefragt – jeder Block bringt dich einen Schritt weiter auf deiner Reise.

Features von OneBlock:

- **Phasenbasierte Welt**: Deine Insel wächst mit jeder neuen Phase und bringt dir neue Ressourcen und Herausforderungen.

- **Vielfalt durch Generatoren:** Schalte verschiedene Generatoren frei, die dir helfen, Ressourcen gezielt und effektiv zu sammeln.
- **Inselbesuche und Bewertungen:** Lass andere Spieler:innen deine Fortschritte bestaunen und sammle wertvolle Rückmeldungen.

Herausforderungen - Prüfungen, die deine Fähigkeiten testen

Die **Herausforderungen** in beiden Modi sorgen für kontinuierliche Abwechslung und spannende Aufgaben. Sie sind der perfekte Weg, deine Fähigkeiten zu verbessern und dir Belohnungen zu sichern, die dir im Überlebenskampf und beim Ausbau deiner Insel helfen.

Herausforderungsarten:

- **Sammelquests:** Finde bestimmte Materialien und lerne, deine Ressourcen effektiv zu nutzen.
- **Bauaufgaben:** Zeig dein Geschick beim Errichten von Bauwerken und lass deiner Kreativität freien Lauf.
- **Kampfherausforderungen:** Besiege Monsterwellen und prüfe deine Kampffähigkeiten.
- **Kooperationsaufgaben:** Arbeite mit anderen zusammen, um größere Ziele zu erreichen.
- **Zeitbegrenzte Herausforderungen:** Plane deine Aktionen genau, um Quests innerhalb des Zeitlimits abzuschließen.

Belohnungen und Fortschritt: Mit jeder abgeschlossenen Herausforderung erhältst du wertvolle Items, Insel-Upgrades und besondere Fähigkeiten, die dir beim weiteren Ausbau deiner Insel helfen. Der Fortschritt wird gespeichert, sodass du jederzeit sehen kannst, wie weit du gekommen bist.

Ruhm und Rangliste: Messe dich mit anderen Abenteurern in der Rangliste und verdiene dir Ansehen, indem du Herausforderungen effizient meisterst. Zeige allen, dass du der wahre Champion der Eternal World bist!

Befehle für SkyBlock und OneBlock

Hier sind die Befehle für die Spielmodi **BSkyBlock (SkyBlock)** und **AOneBlock (OneBlock)**, geordnet und mit einer detaillierten Beschreibung. Spieler- und Admin-Befehle sind separat aufgelistet.

SkyBlock Spieler-Befehle

Diese Befehle ermöglichen Spielern, ihre SkyBlock-Inseln zu verwalten und Herausforderungen anzunehmen.

- **/island:** Hauptbefehl für die Inselverwaltung
- **/island about:** Informationen über das Addon

- **/island ban** : Sperrt einen Spieler auf der eigenen Insel
- **/island banlist**: Zeigt die Liste der gesperrten Spieler
- **/island biomes**: Öffnet das Biome-GUI für Änderungen (benötigt Biomes-Addon)
- **/island challenges [Level]**: Öffnet das Herausforderungen-GUI für aktuelle Welt (benötigt Challenges-Addon)
- **/island create**: Erstellt eine neue Insel
- **/island go [home name]**: Teleportiert zur eigenen Insel oder zu einem festgelegten Zuhause
- **/island info**: Zeigt Informationen zur eigenen oder einer anderen Insel an
- **/island language**: Ermöglicht die Auswahl der Sprache
- **/island level [player]**: Berechnet das Insel-Level des Spielers (benötigt Level-Addon)
- **/island near**: Zeigt benachbarte Inseln an
- **/island reset**: Setzt die Insel zurück
- **/island homes**: Listet festgelegte Zuhause auf
- **/island sethome [home name]**: Legt ein Zuhause auf der Insel fest
- **/island deletehome [home name]**: Löscht ein Zuhause
- **/island rename [home name]**: Ändert den Namen eines Zuhause-Teleportpunkts
- **/island settings**: Öffnet die Insel-Einstellungen
- **/island spawn**: Teleportiert zum Spawnpunkt
- **/island setname**: Setzt einen Inselnamen
- **/island resetname**: Setzt den Inselnamen zurück
- **/island unban** : Entsperrt einen Spieler auf der Insel
- **/island team**: Öffnet das Team-Verwaltungsmenü
- **accept**: Nimmt eine Einladung an
- **coop** : Fügt einen Spieler zum Koop-Rang hinzu
- **demote** : Setzt den Rang eines Teammitglieds herunter
- **leave**: Verlässt das Insel-Team
- **invite** : Lädt einen Spieler ins Team ein
- **kick** : Entfernt ein Mitglied aus dem Team
- **promote** : Erhöht den Rang eines Teammitglieds
- **reject**: Lehnt eine Einladung ab
- **setowner** : Überträgt den Inselbesitz an ein Teammitglied
- **trust** : Gibt einem Spieler den Vertrauens-Rang
- **/island top**: Zeigt die Top Ten der Inseln (benötigt Level-Addon)
- **/island warp**: Teleportiert zu einem Warp-Zeichen (benötigt Warp-Addon)
- **/island warps**: Öffnet das Warp-Panel (benötigt Warp-Addon)
-

OneBlock Spieler-Befehle

Diese Befehle sind einzigartig für den OneBlock-Modus und unterstützen Spieler beim Verwalten und Fortschreiten ihrer OneBlock-Insel.

- **/ob count**: Zeigt die aktuelle Blockanzahl und die Phase der Insel an
- **/ob setcount** : Ändert die Anzahl der abgebauten Blöcke auf der Insel
- **/ob phases**: Öffnet das Phasen-GUI zur Anzeige und Auswahl der Phasen

Gemeinsame Spieler-Befehle für Herausforderungen und Generatoren (SkyBlock & OneBlock)

Beide Modi unterstützen Herausforderungen und Generatoren, um die Spielerfahrung zu erweitern.

- **/challenges**: Öffnet das Herausforderungen-GUI für Spieler (aktivierbar in den Einstellungen)
- **greenhouses help**: Zeigt eine Liste der Befehle für das Gewächshaus-Addon an
- **greenhouses make**: Erstellt ein Gewächshaus mit einem verfügbaren Rezept
- **greenhouses remove**: Entfernt das Gewächshaus, in dem sich der Spieler befindet (nur durch den Besitzer)
- **greenhouses list**: Listet alle verfügbaren Rezepte auf
- **greenhouses recipe**: Öffnet das Rezept-GUI
- **/[player_command] generator**: Öffnet das GUI zur Auswahl der Generatoren
- **/[player_command] generator view** : Zeigt eine detaillierte Ansicht eines Generators
- **/[player_command] generator activate [false]**: Aktiviert oder deaktiviert einen Generator
- **/[player_command] generator buy** : Erlaubt den Kauf eines Generators

BSkyBlock (SkyBlock) Admin-Befehle

Admins können mit diesen Befehlen die Inseln verwalten und die Spielerfahrung steuern.

- **/bsbadmin**: Listet alle SkyBlock-Admin-Befehle auf
- **/bsbadmin add** : Fügt einen Spieler zum Team des Inselbesitzers hinzu
- **/bsbadmin biomes**: Öffnet das Biome-GUI für Admins
- **/bsbadmin challenges**: Zugriff auf das Admin-Herausforderungen-GUI
- **/bsbadmin deaths** : Bearbeitet die Anzahl der Tode eines Spielers
- **/bsbadmin delete** : Löscht die Insel eines Spielers
- **/bsbadmin disband**: Löst das Team des Inselbesitzers auf
- **/bsbadmin getrank** : Zeigt den Rang eines Spielers auf seiner Insel an
- **/bsbadmin info**: Zeigt Informationen zur aktuellen Insel oder zur Insel eines Spielers an
- **/bsbadmin kick** : Entfernt einen Spieler aus dem Team
- **/bsbadmin level**: Berechnet das Insel-Level eines Spielers (benötigt Level-Addon)
- **/bsbadmin range**: Admin-Befehl für Inselreichweite
- **/bsbadmin register**: Registriert einen Spieler auf einer unbesetzten Insel
- **/bsbadmin reload**: Lädt das Plugin neu
- **/bsbadmin reset**: Setzt die Insel-Einstellungen zurück
- **/bsbadmin setowner** : Überträgt den Inselbesitz an den angegebenen Spieler
- **/bsbadmin setrank** : Setzt den Rang eines Spielers auf der Insel
- **/bsbadmin setspawn**: Setzt den Welt-Spawn auf die aktuelle Position
- **/bsbadmin top**: Zeigt die Top Ten der Inseln an (benötigt Level-Addon)
- **/bsbadmin tp** : Teleportiert zur Insel eines Spielers
- **/bsbadmin tpend** : Teleportiert zur End-Insel eines Spielers
- **/bsbadmin tpnether** : Teleportiert zur Nether-Insel eines Spielers
- **/bsbadmin unregister**: Entfernt den Besitzer von der Insel, behält jedoch die Inselblöcke

- **/bsbadmin version**: Zeigt die Versionen von BentoBox und Addons an
- **/bsbadmin why**: Schaltet die Debug-Protokollierung für Konsolenschutz ein

AOneBlock (OneBlock) Admin-Befehle

- Die folgenden Befehle sind speziell für OneBlock und ermöglichen es Admins, die Phasen und Blockanzahl auf den Inseln anzupassen.
- **/obadmin setchest** : Setzt eine anvisierte Truhe auf eine spezifische Phase und Seltenheit (COMMON, UNCOMMON, RARE, EPIC)
- **/obadmin setcount** : Legt die Blockanzahl für die Insel eines bestimmten Spielers fest
- **/obadmin sanity** : Führt einen Konsolen-Check für die Wahrscheinlichkeiten der verschiedenen Phasen durch

Gemeinsame Admin-Befehle für Herausforderungen und Generatoren (SkyBlock & OneBlock)

- Admins haben die volle Kontrolle über die Herausforderungen und Generatoren in beiden Modi.
- **/challengesadmin**: Öffnet das Admin-GUI für Herausforderungen, zeigt die Liste der Welten, in denen Herausforderungen aktiviert sind
- **/[admin_command] challenges reload [hard]**: Lädt die Konfiguration des Challenges-Addons neu und leert den Cache (Option "hard" setzt die Datenbankverbindung zurück)
- **greenhouses reload**: Lädt die Konfigurationsdateien des Gewächshaus-Addons neu
- **greenhouses info**: Zeigt Informationen zur Insel des Spielers und deren Gewächshäuser an

Version #2

Erstellt: 31 Oktober 2024 10:17:56 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 31 Oktober 2024 10:42:35 von fluffyflean