

Eternal World: Questwelt

Eternal World – Dein episches MMO-RPG-Abenteuer

Tauche ein in die **Eternal World**, eine lebendige und mystische Welt, die dich mit jeder Herausforderung und jeder Entdeckung in ihren Bann zieht. Basierend auf dem Prinzip eines **MMORPGs** (Massively Multiplayer Online Role-Playing Game) erwartet dich hier ein unvergleichliches Abenteuer, bei dem die **Questwelt** und **Farmwelt** das Herzstück einer epischen Reise bilden. Gemeinsam mit anderen Spielern erkundest du uralte Geheimnisse, verteidigst dich gegen mächtige Gegner und wachst zu einer Legende heran.

In der **Eternal World** erwarten dich zwei zentrale Welten, die jede Menge Abenteuer und Herausforderungen bereithalten: die **Questwelt**. Die Questwelt ist ein Ort voller spannender Missionen und epischer Herausforderungen, bei denen du dein Können unter Beweis stellen kannst. Hier triffst du auf NPCs (Nicht-Spieler-Charaktere), die dir als Questgeber und Händler zur Seite stehen und dir den Zugang zu mächtigen Belohnungen und neuen Fähigkeiten ermöglichen. Diese Welt ist für all jene, die sich nach Ruhm und Reichtum sehnen und bereit sind, ihren Mut zu beweisen.

Dein Weg zur Legende: Begleiter, Entwicklung und Herausforderungen

- **Loyalere Begleiter:** An deiner Seite steht ein treuer tierischer Begleiter, der sich im Kampf und bei der Erkundung bewährt und zu einem unverzichtbaren Teil deines Abenteuers wird.
- **Individuelle Charakterentwicklung:** Spezialisier dich auf deine bevorzugte Kampf- oder Handwerksrichtung, um dein volles Potenzial zu entfalten. Durch das Fertigkeitensystem wachst du mit jeder Schlacht und kannst deine Ausrüstung ständig verbessern, um in dieser gnadenlosen Welt zu bestehen.
- **Herausfordernde Gegner:** Stelle dich dynamischen, unberechenbaren Gegnern, die mit jedem Level gefährlicher und spannender werden – eine Prüfung für jede Strategie und jede Fähigkeit.
- **Dauerhafte, lebendige Welt:** Die Welt bleibt nie gleich, sondern verändert sich ständig, was dich immer wieder auf neue, überraschende Pfade führt. Geheimnisse, versteckte Dungeons und unverhoffte Ereignisse sorgen für ein episches Erlebnis, das niemals endet.
- **Sicherer Schutz:** Dein Territorium ist dein Reich, geschützt vor ungewollten Eingriffen, was für eine faire und respektvolle Gemeinschaft sorgt, in der jeder sein Zuhause gestalten kann.
- **Rettungsfunktion bei Tod:** Auch der tapferste Abenteurer kann scheitern – doch deine wertvollen Gegenstände werden bewahrt und warten darauf, von dir wiedergefunden zu werden.

- **Einzigartige Landschaften und Dungeons:** Die Eternal World ist voll von erhabenen Landschaften, geheimnisvollen Dungeons und verborgenen Schätzen, die auf mutige Entdecker warten. Diese Welt lebt und atmet und verlangt nach Helden, die ihre Tiefen erforschen und ihre Geheimnisse lüften.

Spielerbefehle

MyPet-Befehle

- **/mypet** – Zeigt alle verfügbaren MyPet-Befehle an.
- **/petinfo [Benutzername]** – Zeigt Informationen zum eigenen oder einem anderen Haustier.
- **/petname** – Setzt einen neuen Namen für dein Haustier.
- **/petrelease [Name]** – Lässt dein Haustier frei.
- **/petcall** – Ruft dein Haustier zu dir.
- **/petsendaway** – Schickt dein Haustier weg, kann aber mit **/petcall** wieder herbeigerufen werden.
- **/petrespawn [auto/pay/show]** – Zeigt Respawn-Informationen für das Haustier an.
- **/petswitch** – Wechselt zwischen gespeicherten Haustieren.
- **/petstore** – Speichert dein aktives Haustier zur späteren Nutzung.
- **/pettrade <accept/reject/cancel> [Preis]** – Bietet dein aktuelles Haustier einem anderen Spieler an.
- **/petshop [shopname]** – Öffnet die Petshop-GUI.
- **/petskill [playername]** – Zeigt die Fähigkeiten deines Haustiers oder eines anderen Spielers an.
- **/petinventory** – Öffnet das Inventar des Haustiers.
- **/petpickup** – Schaltet das Aufheben von Gegenständen durch das Haustier an/aus.
- **/petbehavior [Modus]** – Legt das Verhalten des Haustiers fest (freundlich, normal, aggressiv, etc.).
- **/petbeacon** – Öffnet das Beacon-Fenster des Haustiers.
- **/petchooseskilltree** – Lässt dich einen Fähigkeitsbaum für dein Haustier auswählen.

GriefPrevention-Befehle

- **/AbandonClaim** – Löscht das aktuelle Grundstück.
- **/ClaimExplosions** – Schaltet Explosionen im Grundstück an/aus.
- **/Trust** – Gibt einem Spieler Rechte auf deinem Grundstück.
- **/UnTrust** – Entzieht einem Spieler Rechte auf deinem Grundstück.
- **/AccessTrust** – Erlaubt einem Spieler die Nutzung von Knöpfen und Türen.
- **/ContainerTrust** – Erlaubt einem Spieler den Zugriff auf Kisten und andere Behälter.
- **/TrustList** – Zeigt die Liste von Spielern mit Rechten im Grundstück an.
- **/SubdivideClaims** – Schaltet die Schaufel in den Unterteilung-Modus.
- **/RestrictSubclaim** – Einschränkung der Unterteilungseigenschaften.
- **/BasicClaims** – Setzt die Schaufel auf den Basis-Claims-Modus zurück.
- **/PermissionTrust** – Erlaubt einem Spieler, Rechte an andere weiterzugeben.
- **/Untrust All** – Entzieht allen Spielern alle Rechte im Grundstück.

- **/AbandonAllClaims** – Löscht alle eigenen Grundstücke.
- **/BuyClaimBlocks** – Tauscht Servergeld gegen Claim-Blöcke.
- **/SellClaimBlocks** – Tauscht Claim-Blöcke gegen Servergeld.
- **/GivePet** – Gibt ein gezähmtes Haustier an einen anderen Spieler weiter.
- **/ClaimsList** – Zeigt eine Liste aller eigenen Claims an.
- **/Trapped** – Befreit dich, wenn du in einem Claim feststeckst.
- **/UnlockDrops** – Erlaubt anderen Spielern, deine bei einem Tod fallen gelassenen Gegenstände aufzuheben.

ChestSort-Befehle

- **/sort** – Öffnet das Sortier-GUI zur Anpassung von Einstellungen.
- **/sort on|off|toggle** – Schaltet das automatische Sortieren von Kisten an/aus.
- **/sort hotkeys** – Öffnet das GUI zum Aktivieren von Hotkeys.
- **/sort help** – Zeigt Hilfe zum **/sort**-Befehl an.
- **/invsort** – Sortiert das Spieler-Inventar.
- **/invsort toggle** – Schaltet das automatische Sortieren des Inventars an/aus.
- **/invsort hotbar** – Sortiert die Schnellzugriffsleiste des Spielers.

ValhallaMMO-Befehle

- **/val help** – Zeigt alle ValhallaMMO-Befehle an.
- **/val exp [Spieler]** – Gibt einem Spieler Erfahrungspunkte für eine Fertigkeit.
- **/val profile [Spieler]** – Zeigt die Fertigkeitsstatistiken an.
- **/val skills** – Öffnet das Fähigkeitsmenü.
- **/val modify [Spieler]** – Fügt Modifikatoren zum gehaltenen Gegenstand hinzu.
- **/val give [Menge] [Spieler]** – Gibt einem Spieler einen spezifischen Gegenstand in einer bestimmten Menge.
- **/val loot** – Öffnet den Loot-Manager für den Spieler.

Parties-Befehle

- **/party help [Seite]** – Zeigt die Hilfe-Seiten an.
- **/party create [Name]** – Erstellt eine neue Party.
- **/party invite** – Lädt einen Spieler in die Party ein.
- **/party accept [Party/Spieler]** – Nimmt eine Partyanfrage an.
- **/party chat [on/off]** – Schaltet den Party-Chat an/aus.
- **/party kick** – Entfernt einen Spieler aus der Party.
- **/party leave** – Verlässt die aktuelle Party.
- **/party list [Seite]** – Zeigt eine Liste der aktiven Parties an.
- **/party desc** – Ändert die Beschreibung der Party.
- **/party home** – Teleportiert zum Party-Startpunkt.
- **/party tag** – Setzt oder entfernt den Tag der Party.
- **/party mute [on/off]** – Schaltet die Party-Benachrichtigungen an/aus.
- **Admin-Befehle**

MyPet Admin-Befehle

- **/petadmin name** – Setzt den Namen eines Haustiers.
- **/petadmin exp [add/set/remove]** – Setzt die EP eines Haustiers.
- **/petadmin respawn** – Setzt die Respawn-Zeit eines Haustiers.
- **/petadmin reload** – Lädt die MyPet-Konfiguration neu.
- **/petadmin remove** – Entfernt ein Haustier eines bestimmten Spielers.

GriefPrevention Admin-Befehle

- **/RestoreNature** – Schaltet das Werkzeug auf Wiederherstellungsmodus.
- **/AdminClaims** – Schaltet das Werkzeug in den Admin-Claims-Modus.
- **/DeleteAllAdminClaims** – Löscht alle administrativen Claims.
- **/AdjustBonusClaimBlocks** – Ändert die Bonus-Claim-Blöcke eines Spielers.
- **/DeleteClaim** – Löscht das aktuelle Grundstück, auch wenn es nicht dem Admin gehört.
- **/DeleteAllClaims** – Entfernt alle Claims eines bestimmten Spielers.
- **/GPreload** – Lädt die Konfiguration von GriefPrevention neu.

ChestSort Admin-Befehle

- **/sort reload** – Lädt die ChestSort-Konfiguration neu.

ValhallaMMO Admin-Befehle

- **/val reset [Spieler]** – Setzt spezifische Werte eines Spielers zurück.
- **/val globalbuff add <Verstärker>** – Fügt allen Spielern einen globalen Buff hinzu.
- **/val resourcepack setup [IP]** – Konfiguriert die serverseitige Nutzung des ValhallaMMO-Resourcepacks.
- **/val saveall** – Speichert alle Änderungen und Spieler-Daten.

Parties Admin-Befehle

- **/party delete [silent]** – Löscht eine Party, optional still.
- **/party debug config** – Zeigt Debug-Informationen zur Konfiguration an.
- **/party reload** – Lädt die Parties-Konfigurationsdateien neu.
- **/party spy [on/off]** – Schaltet die Spionagefunktion für Party-Nachrichten ein/aus.
- **/party rename [party]** – Ändert den Namen einer bestimmten Party

Version #4

Erstellt: 31 Oktober 2024 09:48:06 von fluffyflean

Zuletzt aktualisiert: 25 April 2025 12:53:12 von fluffyflean