

# Fähigkeiten & Stufenaufstiege

- Skills: Macht & Herstellungsberufe
- Skills: Sammelberufe
- Skills: Rüstung & Waffen

# Skills: Macht & Herstellungsberufe

## New Game+

Jede Fähigkeit (außer **Macht**) hat einen zusätzlichen Bonus, der es dir erlaubt, diese Fähigkeit zurückzusetzen. Im Gegenzug erhältst du permanente Statistiken für diese Fähigkeit und bekommst deine Fähigkeitspunkte zurück. Allerdings wird auch der EXP-Gewinn für diese Fähigkeit verringert, sodass dein nächster Durchlauf etwas schwieriger wird. Dies erlaubt dir jedoch, ein höheres Machtlevel zu erreichen, da du die Fähigkeiten erneut leveln kannst. Dies wird als **New Game+ (NG)** bezeichnet.

## Macht ☐☐

- **Beschreibung:** Macht repräsentiert deinen gesamten Fortschritt.
- **EXP-Gewinn:** Das Leveln jeder anderen Fähigkeit als Macht gibt dir etwas Macht-Erfahrung.
- **Besondere Hinweise:** Leveln in Macht ist die einzige Möglichkeit, Fähigkeitspunkte zu erhalten, die du benötigst, um Boni freizuschalten.
- **Boni:** Macht bietet hauptsächlich allgemeine Verbesserungen wie Glück, Schaden, Gesundheitsregeneration, etc.

## Schmiedekunst ☐☐

- **Beschreibung:** Schmiedekunst beschreibt deine Fertigkeit im Erstellen von Werkzeugen und Rüstungen. Je höher die Qualität der Ausrüstung, die du herstellst, desto besser ihre Eigenschaften.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung durch das Schmieden von Werkzeugen und Ausrüstung. Je teurer das Material und je mehr du davon verwendest, desto mehr EXP bekommst du.
- **Besondere Hinweise:** Wenn du Werkzeuge mit Materialien weit über deinem Level schmiedest, verringert sich die erhaltene Erfahrung. Dies gilt auch, wenn du Materialien verwendest, die weit unter deinem Level liegen.
- **Boni:** Schmiedekunst bietet allgemeine Verbesserungen der Qualität deiner Ausrüstung sowie neue Rezepte (wie Tridenten und Elytren).

## Verzauberung ☐☐

- **Beschreibung:** Verzauberung beschreibt deine Fertigkeit im Verzaubern. Je höher dein Level, desto stärkere Verzauberungen kannst du erzielen.

- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung durch das Verzaubern von Gegenständen. Je seltener und höherstufig die Verzauberung, desto mehr EXP bekommst du.
- **Besondere Hinweise:** Die Erfahrung für Verzauberungen wird stark reduziert, wenn du viele farmbare Gegner wie Endermänner oder Piglins tötest.
- **Boni:** Verzauberung bietet Verbesserungen wie Reduktion des Lapisverbrauchs, mehr Skill-EXP und erhöhte Anzahl der Erfahrungskugeln.

## Alchemie

- **Beschreibung:** Alchemie beschreibt deine Fertigkeit im Brauen von Tränken. Je höher dein Level, desto mächtigere Tränke kannst du brauen.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung durch das Brauen von Tränken, wobei seltene Zutaten mehr EXP geben.
- **Boni:** Alchemie bietet Trank-Qualitätsverbesserungen, schnellere Braugeschwindigkeit, geringeren Zutatenverbrauch, etc.

# Skills: Sammelberufe

## Bergbau

- **Beschreibung:** Bergbau beschreibt deine Fertigkeit im Sammeln von Ressourcen aus Gestein und Erzen. Je höher dein Level, desto mehr Ressourcen kannst du abbauen.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung durch das Abbauen von Erzen. Je seltener die Ressource, desto mehr EXP bekommst du. Verzauberungen wie „Glück“ erhöhen die EXP.
- **Boni:** Bergbau bietet Drop-Multiplikatoren, schnelleren Abbau, TNT-Verstärkung, etc.

## Holzfällerei

- **Beschreibung:** Holzfällerei beschreibt deine Fertigkeit im Fällen von Bäumen und Sammeln von Holz. Je höher dein Level, desto mehr Ressourcen erhältst du.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung durch das Fällen von Bäumen und das Schälen von Baumstämmen.
- **Boni:** Holzfällerei bietet Drop-Multiplikatoren, seltene Blätterdrops und die Fähigkeit, ganze Bäume auf einmal zu fällen (Tree Capitator).

## Graben

- **Beschreibung:** Graben beschreibt deine Fertigkeit im Sammeln von Ressourcen aus Erde und Sand. Je höher dein Level, desto mehr Ressourcen kannst du abbauen.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung durch Graben und Archäologie.
- **Boni:** Graben bietet Drop-Multiplikatoren, schnelleren Abbau und seltene archäologische Funde.

## Landwirtschaft

- **Beschreibung:** Landwirtschaft beschreibt deine Fertigkeit im Anbau von Pflanzen und der Tierzucht. Je höher dein Level, desto mehr Nahrung und Ressourcen kannst du ernten.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung durch das Ernten von Pflanzen und die Zucht von Tieren.
- **Boni:** Landwirtschaft bietet Drop-Multiplikatoren, Buffs für Bienenhaltung und Soforternte.

## Angeln

- **Beschreibung:** Angeln beschreibt deine Fertigkeit im Fischen. Je höher dein Level, desto schneller und effektiver wirst du beim Angeln.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung durch das Fangen von Fischen, wobei seltene Fänge mehr EXP geben.

- **Boni:** Angeln bietet Glück, Geschwindigkeitsbuffs und die Möglichkeit, Ausrüstung zu fischen und zu verwerten.

# Skills: Rüstung & Waffen

## Leichte Waffen ✂

- **Beschreibung:** Leichte Waffen beschreiben deine Fertigkeit im Umgang mit schnellen, defensiven Waffen.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung durch das Zufügen von Schaden.
- **Boni:** Leichte Waffen bieten Boni wie Parieren, kritische Treffer, Immunitätsreduktion und Waffensalbung.

## Schwere Waffen ✂

- **Beschreibung:** Schwere Waffen beschreiben deine Fertigkeit im Umgang mit langsamen, aber mächtigen Waffen.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung durch das Zufügen von Schaden.
- **Boni:** Schwere Waffen bieten Boni wie verbesserte Machtangriffe, Rüstungsdurchdringung und Waffensalbung.

## Bogenschießen 🏹

- **Beschreibung:** Bogenschießen beschreibt deine Fertigkeit im Fernkampf. Je höher dein Level, desto stärker und präziser werden deine Schüsse.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung für jeden Treffer, abhängig von Schaden und Distanz.
- **Boni:** Bogenschießen bietet verbesserte Präzision, kritische Treffer und benutzerdefinierte Pfeile.

## Leichte Rüstung 🛡

- **Beschreibung:** Leichte Rüstung beschreibt deine Fähigkeit, dich mit leichter Rüstung zu schützen, die Beweglichkeit über Schutz stellt.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung für den erlittenen Schaden.
- **Boni:** Leichte Rüstung bietet Rüstungsboni, Ausweichchance und Hungerreduktion.

## Schwere Rüstung 🛡

- **Beschreibung:** Schwere Rüstung beschreibt deine Fähigkeit, dich mit schwerer Rüstung zu schützen, die viel Schutz bietet, aber dich verlangsamt.
- **EXP-Gewinn:** Du erhältst Erfahrung für den erlittenen Schaden.
- **Boni:** Schwere Rüstung bietet Rüstungsboni, Schadenreflektion und Wut, die bei niedriger Gesundheit aktiviert wird.